

Ringkasan

Saya adalah mahasiswa Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Prodi Teknik Informatika. Memiliki pengalaman magang sebagai *Game Programmer*, *Devops*, dan pengalaman kompetisi di bidang *Web Development*, serta memiliki aspirasi untuk bekerja di bidang *Software Engineering* terutama di bidang *Backend Developer* dan *Machine Learning Engineer*.

Keahlian Teknis

- Laravel
 - React.js
 - REST API
- MySQL
 - Git
 - Unreal Engine
- SVN

Prestasi & Penghargaan

Juara 3 | Information Technology

Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) departemen Teknologi Informasi

Meraih juara ketiga dalam kompetisi Teknologi Informasi di OlimpIT ARA 6.0, yang menguji keterampilan dalam keamanan siber, jaringan, dan *Internet of Things*.

OlimpIT ARA 6.0 2025

Tingkat Nasional

Finalis 10 Besar | Web Technologies

Kementerian Ketenagakerjaan (Kemnaker)

Peringkat kedelapan dari lebih dari 100 peserta dalam kompetisi *Web Technologies*, mewakili Jawa Timur di tingkat nasional. Menguji keterampilan *Backend development* dengan basis data relasional berbasis *real project*

Indonesia Skills (Inaskill) 2024

Tingkat Nasional

Juara 2 | Web Technologies

MKKS Kota Surabaya – Kemendikbud

Meraih juara kedua dalam kompetisi LKS *Web Technologies* Surabaya. Kuasai materi kompetisi mulai dari desain, pengembangan website dengan basis data, hingga pengembangan gim.

Lomba Kompetensi Siswa (LKS) 2024

Tingkat Kota Surabaya

Pengalaman Bekerja

Game Developer & DevOps Internship

PT. Air Media Nusantara (Gantara Studio) – Surabaya, Jawa Timur

- Mengoptimasi performa game AAA dengan mengimplementasikan OOP dan Clean Architecture, serta merefaktorkan algoritma AI untuk mengurangi beban pemrosesan, sehingga menghasilkan gameplay yang lebih responsif dan modular.
- Membangun infrastruktur version control menggunakan Subversion (SVN) dan VisualSVN sebagai solusi hambatan jaringan lokal pada proyek Unreal Engine, yang berhasil menstandarisasi workflow tim.
- Mengelola proses build dan deployment, termasuk melakukan troubleshooting teknis untuk memastikan pengiriman produk ke berbagai environment berjalan tanpa kendala.

Juni 2024 – Desember 2024

Pendidikan

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya (PENS)

Sarjana Terapan, Teknik Informatika

April 2025 – Sekarang

SMK Negeri 2 Surabaya

Rekayasa Perangkat Lunak

- Lolos Seleksi Nasional Berdasarkan Prestasi (SNBP) ke Politeknik Elektronika Negeri Surabaya (PENS) Prodi Teknik Informatika sebagai siswa berprestasi.
- Mewakili sekolah di LKS Kota dan Provinsi bidang *Web Technologies* 2024.
- Mentor IT Club: membimbing tim junior dan memperoleh juara 3 LKS Kota Surabaya 2025 di bidang *Web Technologies*.

Juli 2022 – Sekarang